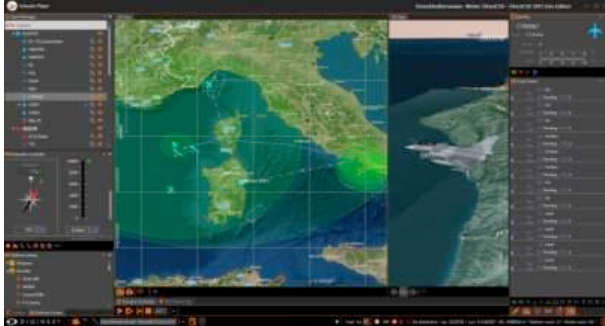


## DIGINEXT annonce la sortie de l'édition hiver 2015 de DirectCGF



Aix-en-Provence, 7 mars 2016 - DIGINEXT, une société du groupe CS, a annoncé aujourd'hui la sortie de l'édition hiver 2015 de DirectCGF, une version majeure qui donne la possibilité d'intégrer facilement les modèles, les comportements et les déclencheurs définis par l'utilisateur.

DirectCGF (Computer Generated Forces) (Forces générées par l'ordinateur) est un logiciel de simulation innovant destiné à créer, configurer et réaliser des scénarii tactiques impliquant différents types de plates-formes en interaction.

Ces plates-formes représentent des entités simulées et se composent de modèles numériques qui décrivent leurs capacités, l'équipement et les comportements. DirectCGF est livré avec une bibliothèque complète de plates-formes, y compris avions, hélicoptères, véhicules au sol, navires, missiles et véhicules civils.

Cette nouvelle version couvre la version Développeur DirectCGF, chargée avec un environnement de développement C# contenant des API et une documentation pour élargir DirectCGF avec des modèles numériques, des comportements et des déclencheurs définis par l'utilisateur. DirectCGF, édition hiver 2015, est doté de plusieurs didacticiels et modèles expliquant, pas à pas, comment élargir le produit.

Tous les modules DirectCGF ont également été améliorés (activation de comportements en fonction des déclencheurs, nouveaux outils et comportements pour les véhicules et les entités de l'armée, nouveaux modèles pour les missiles, représentation de l'approche tactique, interaction entre l'exécution et la simulation, etc.)

Les domaines d'application comportent la conception et l'évaluation de concepts, d'équipements et de systèmes opérationnels ou l'occupation de l'environnement tactique du stagiaire avec des forces semi-automatisées afin d'améliorer le réalisme et l'efficacité de l'entraînement.

DirectCGF prend en charge l'interopérabilité native avec d'autres simulateurs par le biais des normes DIS et HLA et la communication avec des systèmes en direct ou des systèmes C2 par le biais de solutions de Liaisons de Données tactiques aux normes DIGINEXT ou par le biais de C-BML (Langage de gestion du champ de bataille) ou d'autres interfaces spécifiques.

Pour une description complète des nouvelles fonctions, vous pouvez nous contacter à l'adresse suivante [directcgf@diginext.fr](mailto:directcgf@diginext.fr) ou nous rendre visite au salon ITEC 2016, stand N°E122 pour voir nos démonstrations en direct.

### À propos DIGINEXT


DIGINEXT, une filiale du Groupe CS est un Fournisseur de systèmes de Formation et de Simulation et de systèmes opérationnels pour les marchés de la Sécurité civile, de la défense et de la sécurité intérieure. DIGINEXT est connu internationalement et reconnu pour son excellence dans la fourniture de la simulation de Liaisons de données tactiques interopérables pour les tests, l'entraînement LVC (Réel, virtuel et constructif) et pour son expertise dans la construction de produits de Réalité virtuelle et de Simulation de pointe, tels que la création et la visualisation 2D/3D d'importantes données géographiques et la création de jeux sérieux. DIGINEXT fête son 20<sup>ème</sup> anniversaire en 2016.


Suivez-nous :




HEADQUARTERS  
AIX-EN-PROVENCE

45, impasse de la Draille  
Parc d'Activités La Duranne  
13857 Aix-en-Provence  
France

 [sales@diginext.fr](mailto:sales@diginext.fr)

 [www.diginext.fr](http://www.diginext.fr)

 + 33 442 908 282

SARL AU CAPITAL DE 3 295 125 Euros - LCC CAPITAL STOCK : Euros 3 295 125 - RCS AIX B: 408 225 845 - Siret 408 225 845 00044 - NAF 6202A